



Die fünfköpfige Heldengruppe freut sich schon auf das bevorstehende Abenteuer.



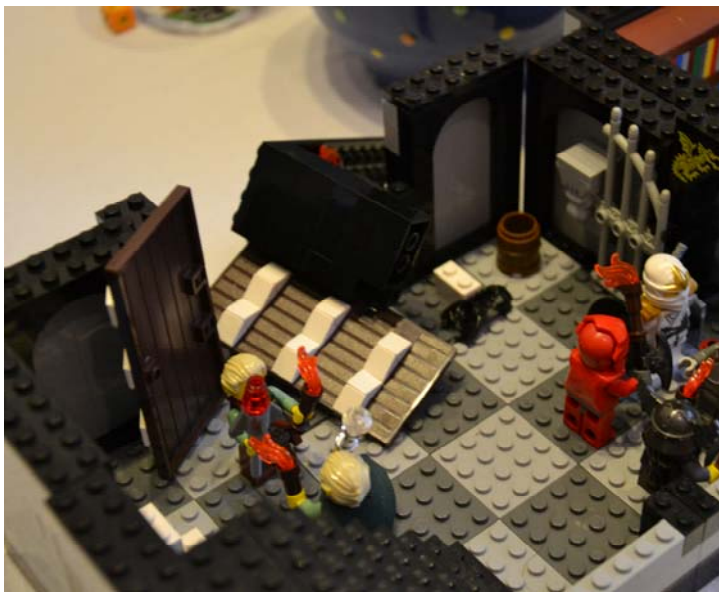
Beim Brickmaster ist es wohl eher vorgezogene Schadenfreude.



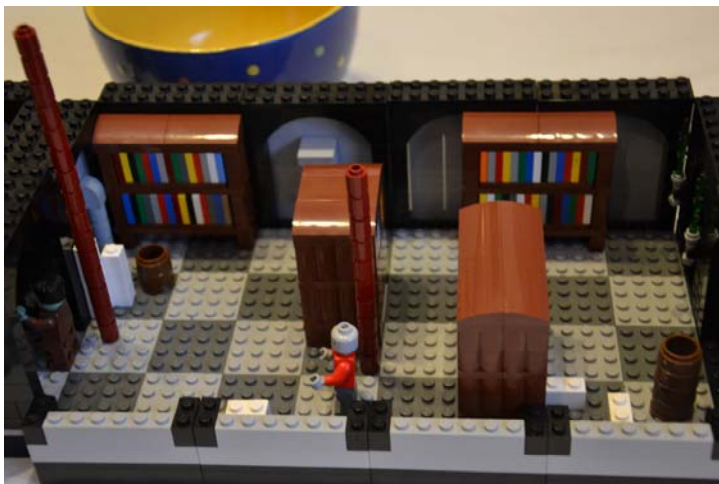
Als sich die Helden im Raum aufgestellt haben fällt sofort auf: Der Starraum hat 2 Türen.



Da die erste klemmt wird sofort versucht die zweite aufzumachen.



Doch dahinter versteckt sich der in rot gekleidete Santa Graus, der mit seinem explodierenden Beutel die Tür zum Einsturz bringt und sie somit fürs erste unpassierbar macht. Ein gutes hat die ganze Sache jedoch: Die zweite Tür wird aus den Angeln gerissen und der Raum dahinter erscheint.



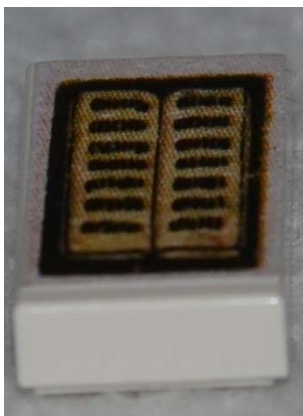
Das gefällt Frankenstein und seinen Zombiefreunden natürlich gar nicht...



Was Assassin Tristan sofort zu spüren bekommt!



Doch schließlich ist auch der letzte Untote in diesem Raum besiegt.



In der Bibliothek findet Berserker Flo eine seltene Schriftrolle auf der steht: *Ist dein Freund kaputt gar sehr, stellt dies sein Leben wieder her!*



Und so wird Tristan wiederbelebt. PS: Der blaue Ninja wird noch öfter auftauchen. Meister Elias dachte wohl, es wäre witzig, mir meine Bilder zu ruinieren. ☹️



Im nächsten Raum verbergen sich einige Orks im Schatten und der alte Mann in der Gefängniszelle ruft: „Bitte freilassen!“



Als die plötzlich aus der Kiste aufgetauchte Mimik besiegt ist und der Schnee vor der Zelle mithilfe der Fackeln weggeschmolzen ist, will der alte Mann sein Schwert zurück. Dafür verspricht er den Helden einen geheimnisvollen Hebel. Erfreut darüber seine Waffe

zurückbekommen zu haben, verspricht er den Helden eine Belohnung, wenn sie ihm helfen seine Frau zu befreien.



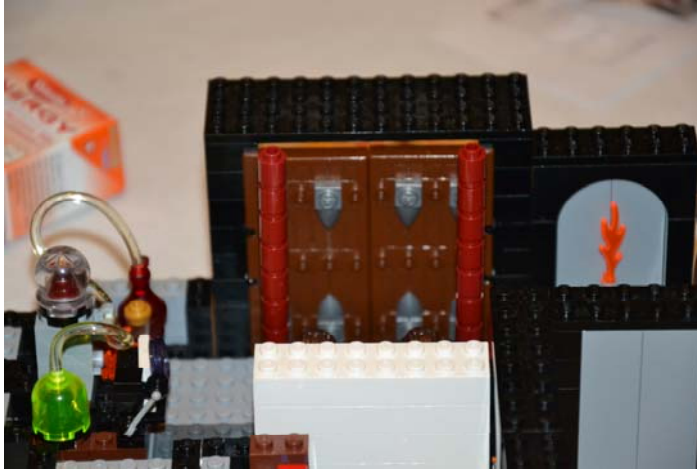
Kurz darauf plätzen die Helden mitten in ein Treffen der anonymen Magersüchtigen hinein, was diese zu stören scheint.



Als die Streitigkeiten mehr oder weniger zur Zufriedenheit aller beigelegt sind, wird mithilfe des Hebels der fahrende Händler entdeckt.



Im nächsten Raum blockiert eine riesige Schneemauer das Weiterkommen.



Dahinter sind schon die Köpfe von zwei hungrigen Werwölfen zu sehen.



Als die Schneemauer mithilfe des alten Mannes und der Fackeln weggeschmolzen ist, stürzen sich die Kreaturen sofort auf den Paladin Lukas. Zum Glück gibt es hinter den Monstern ein Alchemielabor.



Als der Zwerg wiederbelebt ist, wird von den Helden die geheime Einkaufsmeile entdeckt.



Kurz darauf trägt der Brickmaster den Endraum hinein.



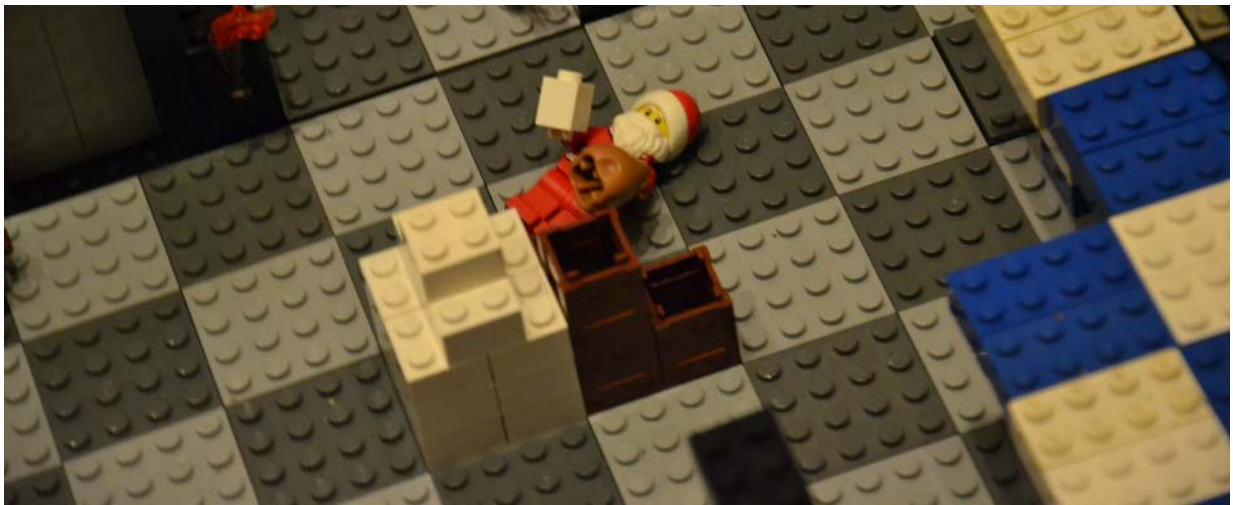
Hier ist auch die Frau des alten Mannes.



Und Santa Graus mit seinen gestohlenen Sachen.



Seine Gehilfen sind dank einiger Feuerbälle schneller erledigt als gedacht. Nur Paladin Lukas musste dabei wieder sein Leben lassen.



Schließlich ist auch Santa Graus besiegt. Und nachdem die Frau des alten Mannes befreit, die Türtrümmer mithilfe von Santa´s explodierenden Beutel weggesprengt sind und der Stab der Feuers gefunden ist können die Helden aus der Höhle gehen. Das aber schnell, denn die Lawine die die Heros ausgelöst haben ist in fünf Runden bei ihnen!