

V⊕RGESCHICHTE

Die Elfen der Heldengruppe sehnen sich danach, wieder Städte, errichtet von ihresgleichen, zu sehen. So machen sie sich auf in die nächstgelegene Elfenstadt, Enduranis. Als sie in der Ferne schon den Turm des Totenbeschwörers Stefan erblicken, werden sie vor der Stadt von Elfenwachen gesehen, die sie hastig zu ihrer Anführerin bringen. „Ich habe euch bereits erwartet“, begrüßt sie die Helden mit schöner, jedoch auch besorgter Stimme. „Was habt ihr Herrin?“, fragt der unerschrockene Waldläufer, den es vor Spannung schon in seiner Bogenhand juckt. „Die Statue der Tiere wurde in der Nacht vom Altar des Tempels entwendet. Meine Wachen hätten diese untoten Monster mit Leichtigkeit aufgehalten, wen sie nicht von diesem unheimlichen Dämon angeführt worden wären. Wir haben den Großteil von ihnen ausgeschaltet, doch einige sind mit dem Dämon in die verlassenen Kelleräume des Tempels entkommen. Ich habe es nicht gewagt den stärksten unserer Männer, den Halbelfen Elbmann, alleine in diese düsteren Kammern zu schicken. Ihr müsst ihn Begleiten und die Statue zurückholen, sonst wird es nur wenige Tage dauern, bis die wilden Bestien dieses Waldes mein Volk in Stücke reißen!“