

BRICKQUEST-LLH
Spielerdatenbank (Stand: 22.10.2016)

Name	Forum Nick	BrickMaster	Spiele als Brickmaster	Spiele als Brickhero	Rasse	Untertyp	Gold	Tränke	Besondere Gegenstände	Waffen	Schätze	Gestorben
Roswitha	Roswitha	Nein	0	8	Elf	Schamanin	0	1x Wundermittel	1x kleiner Knochen 1x kleine Spruchrolle	Stab: +2 auf kleiner Heilzauber	1x Aventurin 2x Rubin 2x Amethyst 1x Topas	Nein
Roswitha	Roswitha	Nein	0	2	Elf	Waldläufer	70	1x Heiltrank 1x Wundermittel 1x Flüssiges Feuer	keine	Verziertes Schild: +2 für Verteidigung	2x Diamant	Nein
Stefan	Das Auge	Ja	0	5	Mensch	Zauberer	90	2x Heiltrank 1x Manatrank 1x Wundermittel	2x kleiner Knochen 2x mittlere Spruchrolle 1x Wälzer 1x großes Dynamit	Stab: Teleportieren kostet 1 MP weniger	1x Citrit 1x Rubin 1x Saphir 1x Achat-Erz 1x Kristall-Kelch 1x Gold-Kelch	Nein
Stefan	Das Auge	Ja	0	4	Zwerg	Saboteur	0	1x Härtefrank 2x Lebenswasser	1x kleines Dynamit 1x kleiner Knochen	Beutel des Sprengmeisters: Würfelt der Saboteur mit 1W6 eine 6, dann kostet seine folgende Aktion nur die Hälfte der Saboteurpunkte, aufgerundet auf ganze Punkte. Doppelt geschliffene Wurfäxte: bei Fernkampf haben normale Kreaturen -2 auf Verteidigung (nicht Ungeziefer, große Kreaturen & Maschinen) Verstärkter Helm: +1 auf Verteidigung	1x Silber-Erz	Nein
Mike	Mike	Nein	0	1	Mensch	Zauberer	60	1x Heiltrank 1x Härtefrank 1x Engelsessenz	1x kleines Dynamit	Schwert: +1W6 für Angriff dafür kein Zaubern möglich wenn ausgerüstet	1x Diamant 1x Rubin 1x Silber-Erz 1x Larimar-Erz 1x Onyx-Kelch 1x Goldteller	Nein
Chris	Xenyo	Ja	0	2	Zwerg	Saboteur	160	1x Heiltrank	keine	Bogen: +3 auf Fernkampf gegen große Kreaturen	4x Diamant 4x Rubin 4x Smaragd 4x Citrit 1x Aventurin 4x Saphir 1x Achat-Erz 1x Silber-Erz 1x Gold-Erz	Nein
Flo [St. Pölten]	-	Nein	0	1	Mensch	Zauberer	0	1x Heiltrank 1x Flüssiges Feuer	1x Tasche klein	keine	1x Diamant 1x Iolit 1x Saphir 1x Gold-Erz	Nein

BRICKQUEST-LLH
Spielerdatenbank (Stand: 22.10.2016)

Name	Forum Nick	BrickMaster	Spiele als Brickmaster	Spiele als Brickhero	Rasse	Untertyp	Gold	Tränke	Besondere Gegenstände	Waffen	Schätze	Gestorben
Flo [St. Pölten]	-	Nein	0	1	Zwerg	Kampfmagier	0	1x Lebenswasser	2x Flasche	keine	2x Diamant 1x Iolite 1x Topas 1x Aventurin 1x Goldteller 1x Silber-Erz	Nein
Edin [St. Pölten]	-	Nein	0	3	Zwerg	Berserker	0	1x Wundermittel	1x Pilz	Axt: Fähigkeit Untote entzogen, wenn letzte Lebenspunkte durch diese Axt verloren	keine	Nein
Edin [St. Pölten]	-	Nein	0	1	Zwerg	Paladin	0	1x Härtefrank	keine	keine	keine	Nein
Dino [St. Pölten]	-	Nein	0	2	Elf	Assasin	0	1x Lebenswasser	1x silberner Schlüssel 1x bronzener Schlüssel 1x dunkelgrauer Schlüssel	Schild: +1 auf Verteidigung	1x Topas	Nein
Dino [St. Pölten]	-	Nein	0	1	Elf	Waldläufer	50	1x Heilfrank 1x Flüssiges Feuer	keine	keine	1 Goldstatuette 1 Goldteller	Nein
Martin [St. Pölten]	-	Nein	0	3	Zwerg	Kampfmagier	0	1x Manatrank 1x Lebenswasser	1 mittlere Spruchrolle	keine	1x Gold-Erz	ja
Ritvars [St. Pölten]	-	Nein	0	1	Elf	Meister	30	1x Heilfrank 1x Entfluchtungsfrank 1x Engelsessenz 1x Schneckenelixier	keine	keine	1x Diamant 2x Goldteller	Nein
Sarah [St. Pölten]	-	Nein	0	1	Elf	Schamanin	40	keine	keine	keine	1x Saphir 1x Goldteller	Nein
Dorian [St. Pölten]	-	Nein	0	1	Mensch	Krieger	50	1x Heilfrank 1x Trunk der Toten	keine	Schild: Immun gegen Feuerschaden	keine	Nein
Jessica [St. Pölten]	-	Nein	0	1	Zwerg	Kampfmagier	0	2x Heilfrank 1x Manatrank 1x Lebenswasser	1 mittlere Spruchrolle 1 große Spruchrolle 1 Flasche	keine	3x Smaragd 1x Amethyst	Nein
Lothar	Lothar	Ja	8	0	Mensch	Kleriker	0	keine	keine	keine	keine	Nein